



Regole di gioco

Contenuto

5 Display Domanda & Risposta
1000 carte [980 carte domanda/risposta - 20 carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa]
Banconote
15 Gettoni Aiuto

Nota: La risposta corretta a ogni domanda si trova sul retro della carta. Quando la carta è inserita nel display la lettera corrispondente alla risposta corretta sarà visibile attraverso il foro posto sul retro del display.

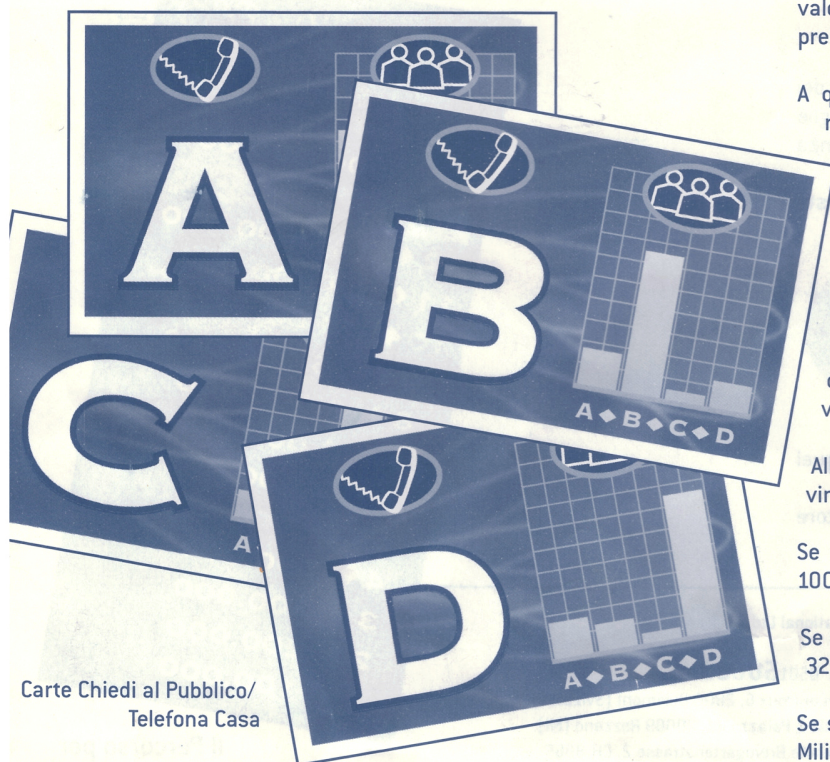
Preparazione

Separate i 4 mazzi di carte nei loro 15 diversi valori. Mescolate ognuno dei 15 mazzi e poneteli nelle relative sezioni dei due scomparti laterali. La sezione più piccola contiene le carte da 1 Miliardo, le altre si dispongono secondo l'ordine del Percorso per il Miliardo.

Ponete la banconota da 1 Miliardo a faccia in su al centro del piano di gioco.

Smistate il resto delle banconote in mazzetti dello stesso valore e poneteli, due a due, nei sette appositi scomparti, secondo l'ordine del Percorso per il Miliardo.

Ogni giocatore avrà in dotazione un display, 3 Gettoni Aiuto [50:50, Chiedi al Pubblico, Telefona Casa] e 4 carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa (una per A, una per B, una per C e una per D).



Carte Chiedi al Pubblico/
Telefona Casa

Scopo del gioco

Vincere 1 Miliardo di Lire oppure ottenere la vincita più alta dopo il numero di giri stabilito all'inizio del gioco.

Svolgimento del gioco

Tutti i giocatori fungeranno da conduttore a turno per lo stesso numero di volte e faranno le domande agli altri che dovranno rispondere.

Il conduttore inizia il gioco inserendo una carta-domanda da 100.000 nel proprio display, quindi legge la domanda sulla carta dando le quattro possibili risposte.

Gli altri giocatori rispondono coprendo le lettere delle tre probabili risposte errate sui propri display.

Il conduttore chiede ad ogni giocatore, iniziando da quello alla sua sinistra, se desidera utilizzare un Gettone Aiuto. Si possono utilizzare fino a tre Gettoni Aiuto per ogni domanda ma una volta scelta la risposta non potrà più essere cambiata. Ogni giocatore non deve mostrare agli altri la risposta sul proprio display.

Il gioco prosegue fino a quando anche l'ultimo giocatore avrà scelto la risposta definitiva. A questo punto tutti i giocatori mostrano i display contemporaneamente al conduttore, il quale legge la risposta corretta [A, B, C o D] sul retro del proprio display: i giocatori che rispondono correttamente avanzano al livello successivo, gli altri vengono eliminati e non vincono nulla.

Il conduttore sostituisce la carta utilizzata da 100.000 con una di valore superiore (200.000), inserendola nel proprio display come precedentemente descritto.

A questo punto i giocatori possono scegliere se tentare di rispondere o chiedere al conduttore una banconota da 100.000 come vincita finale ed uscire dal gioco.

Il gioco prosegue come precedentemente descritto: i giocatori che rispondono correttamente avanzano al livello successivo, gli altri sono eliminati e non vincono nulla.

Il gioco prosegue con domande di valore sempre più alto fino a che tutti i giocatori vengono eliminati oppure uno di loro raggiunge il massimo della vincita, a meno che non abbiano deciso di fermarsi e non rispondere alla domanda, in quel caso vincono il valore dell'ultima carta indovinata.

Alla fine di ogni giro, i giocatori ricevono dalla banca il denaro vinto.

Se si risponde erroneamente a una domanda di un valore tra 100.000 e 1 Milione, non si vince nulla.

Se si risponde erroneamente a una domanda di un valore tra 2 e 32 Milioni, si vince 1 Milione.

Se si risponde erroneamente a una domanda di un valore tra 64 Milioni e 1 Miliardo, si vincono 32 Milioni.

Quando i giocatori sono tutti eliminati, il primo a sinistra del conduttore diventa il nuovo conduttore, prende in consegna le carte e le banconote e distribuisce a tutti i concorrenti tre Gettoni Aiuto e quattro carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa.

Il nuovo conduttore inizia il gioco ponendo una carta da 100.000 nel proprio display.

Il gioco procede in senso orario come precedentemente descritto, fino a quando tutti i giocatori sono stati conduttori per il numero di volte inizialmente stabilito o viene raggiunto il massimo della vincita.

Aiuto

Ogni giocatore può utilizzare uno o tutti i Gettoni Aiuto, dopo aver ascoltato la domanda, consegnandoli al conduttore, il quale chiede comunque a tutti i giocatori se desiderano utilizzare i gettoni stessi mentre attende le risposte.

50:50

Il giocatore consegna il gettone e il display al conduttore il quale copre due delle risposte errate. Senza mostrarlo agli altri, restituisce il display al giocatore, il quale sceglie una delle due risposte rimaste.

Se è ancora indeciso, può utilizzare un altro Gettone Aiuto oppure non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.



Chiedi al Pubblico

Il giocatore consegna il gettone al conduttore. Tutti gli altri giocatori scelgono una risposta (A, B, C o D) dalle loro carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa e la passano al conduttore senza mostrarla.

Il conduttore aggiunge sempre, dalle proprie carte, la risposta corretta, prima di mescolare e passare tutte le carte ricevute, senza mostrarle, al giocatore che utilizza il Gettone.

Il giocatore sceglie una risposta (sapendo che almeno una è quella corretta). Se è ancora incerto, può utilizzare un altro Gettone Aiuto oppure non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.

Le carte vengono quindi consegnate nuovamente al conduttore che le restituisce ai giocatori.



Telefona Casa

Il giocatore consegna il gettone al conduttore e sceglie uno dei giocatori per aiutarlo a rispondere correttamente. Questi sceglie una carta Chiedi al Pubblico/Telefona Casa e la passa, senza mostrarla, al conduttore.

Il conduttore aggiunge sempre, dalle proprie carte, la risposta corretta, prima di mescolare e passare le due carte, senza mostrarle, al giocatore che utilizza il Gettone.

Il giocatore sceglie una risposta (sapendo che almeno una è quella corretta - potrebbero esserlo entrambe). Se è ancora incerto, può utilizzare un altro Gettone Aiuto oppure non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.

Le carte vengono quindi consegnate nuovamente al conduttore che le restituisce.



In alternativa il Gettone Aiuto può essere utilizzato telefonando a un amico al quale porre la domanda e le possibili risposte: in questo caso la risposta deve essere data in 30 secondi. Se l'amico è occupato o non risponde, il Gettone viene considerato ugualmente utilizzato e non è possibile telefonare a nessun'altra persona.

A questo punto il giocatore deve comunque scegliere una risposta: se è ancora indeciso, può utilizzare un altro Gettone Aiuto oppure non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.

I giocatori eliminati possono comunque partecipare al gioco come Pubblico e possono essere scelti come Amico.

Regole per 2 giocatori

Il gioco si svolge come precedentemente descritto, cambiano soltanto le modalità di utilizzo dei Gettoni Aiuto "Chiedi al Pubblico/Telefona Casa".

Nel primo caso, Chiedi al Pubblico, il giocatore consegna il Gettone al conduttore e mostra una delle proprie carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa.

Se la risposta scelta è corretta, il giocatore avanza al livello successivo. Se è errata ha un'altra possibilità mostrando al conduttore una delle tre carte rimanenti.

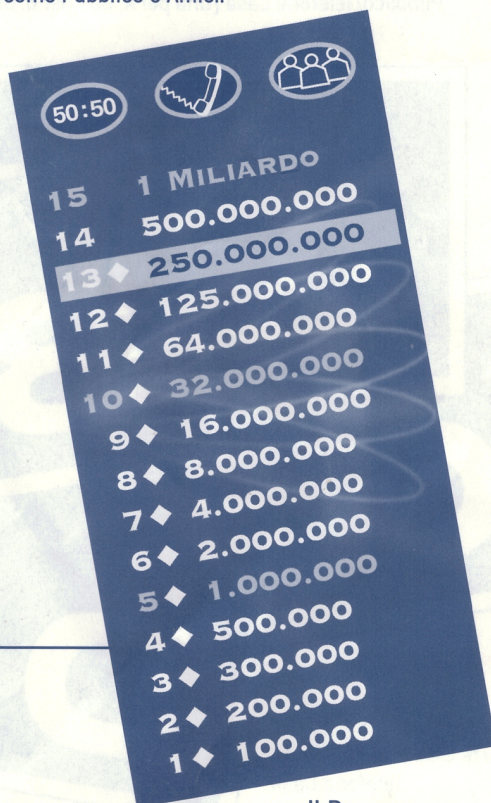
Se la risposta è esatta, il giocatore avanza al livello successivo. Se è nuovamente sbagliata, può ancora tentare la risposta scegliendo tra le due carte rimanenti, oppure utilizzare un altro Gettone Aiuto, o non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.

Nel secondo caso, Telefona Casa, il giocatore consegna il Gettone al conduttore e mostra una delle proprie carte Chiedi al Pubblico/Telefona Casa.

Se la risposta scelta è corretta, il giocatore avanza al livello successivo. Se è errata può scegliere un'altra risposta tra le tre carte rimanenti, oppure utilizzare un altro Gettone Aiuto o non rispondere e ricevere il denaro vinto fino a quel momento.

Alternativa di gioco

Il gioco può svolgersi come nello show televisivo: un giocatore è il conduttore, un altro è il concorrente che risponde alle domande e gli altri partecipano come Pubblico e Amici.



Fabbricato in EC su licenza di Celador International Ltd.

© Copyright 2001 Celador International Ltd.

Hasbro logo © 2001 Hasbro International Inc. 050150033103.

Prodotto importato da Hasbro S.A., Route de Courroux 6, 2800 Delemont (Svizzera).

Distribuito in Italia da Hasbro Italy S.r.l., Strada 7, Palazzo R1, 20089 Rozzano (MI).

Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965

Il Percorso per
il Miliardo