

SCOPO DEL GIOCO

- Pescare tutti i 10 Bellz!, i campanelli dello stesso colore.



CONTENUTO

- 1 astuccio: il piano di gioco
- 1 bacchetta magnetica
- 40 Bellz!: campanelli in 4 colori (20 piccoli, 12 medi, 8 grandi)

PREPARAZIONE

- Apri completamente la cerniera dell'astuccio. L'astuccio serve da piano di gioco: mettilo il più piatto possibile, con la parte blu in alto.
- Togli la bacchetta e mescola bene i 40 campanelli.
- Sorteggia il primo giocatore che prende la bacchetta e inizia a giocare.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- Al tuo turno, usa la bacchetta per pescare quanti più campanelli possibili di un colore a tua scelta, facendo attenzione a non raccogliere campanelli di altri colori.
- Ogni giocatore pesca campanelli di un unico colore. Puoi scegliere un colore qualsiasi, tranne quelli dei campanelli già presi da altri giocatori.

(In meno di 4 giocatori, alcuni colori non vengono raccolti da nessuno.)

- Prima di pescare, scegli l'estremità della bacchetta che vuoi usare: la punta grossa ha un magnete più potente, quella più sottile è meno magnetizzata. Durante il turno non puoi cambiare la punta che usi! I campanelli possono rimanere attaccati uno all'altro in catena, oppure tutti in gruppo all'estremità della bacchetta.
- Puoi continuare a pescare campanelli fino a quando:
 - peschi più di un colore o il colore di un altro giocatore;
 - fai cadere o fai uscire uno o più campanelli fuori dal piano di gioco.
- Se ti dovesse succedere, il tuo turno finisce, e devi rimettere a posto tutti i campanelli che hai fatto cadere, che hai fatto uscire e che hai pescato durante questo turno.
- Quando pensi di aver pescato un numero sufficiente di campanelli, staccali tutti dalla bacchetta e mettili davanti a te; il tuo turno finisce.
- Il turno passa in senso orario al giocatore alla tua sinistra.



FINE DELLA PARTITA / IL VINCITORE

- Vince chi per primo raccoglie i 10 campanelli del proprio colore!



Achtung! Erstickungsgefahr. Kleinteile.
Attention! Danger d'étouffement. Petites pièces.
Avvertenza! Pericolo di soffocamento a causa di pezzi piccoli ingeribili.

Bellz is a trademark of Wiggles 3D Incorporated.
All rights reserved. Wiggles 3D Incorporated © 2015.



Distribuito da:
daVinci Editrice S.r.l.
Via C. Bozza, 8
06073 Corciano (PG)
www.dvgiochi.com

09-21070-001
06/2015
Made in China.

GAME BY

Don Reid



BELLZ!

SPIELREGEL RÈGLE DU JEU REGOLAMENTO