



HAPPY SALMON™



IL GIOCO

Happy Salmon è un gioco semplice, veloce e frenetico in cui si battono tanti cinque e ci si dà... la pinna!

Scegli un colore e prendi le 12 carte corrispondenti. Mischia il tuo mazzetto e tienilo in mano a faccia in giù.

- 1 Al "via!" rovescia il mazzetto e tienilo per tutta la partita a faccia in su. Tutti i giocatori giocano contemporaneamente, dichiarando ad alta voce l'azione mostrata sulla prima carta del mazzetto.

Continua a gridare...

di' in modo chiaro a tutti che carta hai!



- 2** Quando qualcun altro chiama la stessa azione che stai chiamando tu, esegui l'azione assieme a lui (vedi la sezione AZIONI).

Terminata l'azione, scarta velocemente la carta in mezzo al tavolo e procedi con la prossima.

Puoi eseguire l'azione che segue con lo stesso giocatore o con un altro. Continua così fino a che hai scartato tutte le carte.

- 3** Chi finisce per primo le carte e urla **"M-ITTICO!"** vince!



AZIONI

**DAMMI IL
5!**

I giocatori si battono il palmo della mano.



**BATTI IL
PUGNO!**

I giocatori si battono (con delicatezza) il pugno.



SCAMBIO!

I giocatori si scambiano di posto (ma ognuno si tiene le proprie carte).



**HAPPY
SALMON**

I giocatori battono la mano sull'avambraccio dell'altro per almeno 3 volte.



FAQ

Che succede se più di due giocatori chiamano la stessa azione?

Ogni azione può essere eseguita solo da due giocatori alla volta. Se tre giocatori chiamano la stessa azione, solo i due più veloci a riconoscersi e a eseguire davvero l'azione possono scartare la carta. Il terzo deve trovare qualcun altro con cui farlo!

Che succede se nessun altro ha la mia stessa azione?

Puoi spostare la carta dalla cima al fondo del tuo mazzetto quando vuoi. Continua a giocare con la prossima carta. (In tre giocatori, nel raro caso che terminate con carte diverse e non possiate chiudere la partita, giocatene un'altra!)

Che succede se non possiamo scambiarci di posto?

Modificate l'azione "Scambio!" come segue: quando due giocatori chiamano l'azione, si scambiano la carta "Scambio!", poi la scartano velocemente e procedono quindi alla prossima.

VARIANTI DI GIOCO

MIMO: si gioca come già visto, ma non è consentito parlare! Invece di chiamare l'azione, devi mimarla!

Dammi il 5: alza in alto la mano.

Batti il pugno: alza in alto il pugno.

Scambio: fai ruotare velocemente le dita.

Happy Salmon: scuoti la mano come se fosse una pinna.

GIOCO COOPERATIVO: giocate tutti assieme in squadra contro il tempo! Fate partire il tempo e giocate più velocemente che potete fino a quando qualcuno finisce le carte. A questo punto fermate il tempo: **riuscite a battere il vostro stesso record?**

ECCO GLI AUTORI



Ken Gruhl e Quentin Weir si sono dati numerosi cinque e si sono battuti il pugno fin da piccoli. Non appena imparata la nuova mossa "*Happy Salmon*", hanno voluto creare un gioco che celebrasse le piccole conquiste della vita con la famiglia e gli amici.

RICONOSCIMENTI

Ideazione: Ken Gruhl, Quentin Weir
Sviluppo: Edoardo Kulp
Design: Linda DeSantis
Collaboratori: Kristen Rahman, Heather Wilson, Satish Pillalamarri, Matt Mariani, Ben Goldman, Jonathan D'Angelo, Nick Bentley, Dominic Crapuchettes

Uno speciale grazie ai seguenti *Salmoni Felici*: Isaac & Eleanor Aronin, Annie Bresnick, Diego & Joaquin Del Toro, The Fink Family, Susan, Geoffrey, Ryan, Daniella, Debbie, Giorgio, David, Ariella & Ethan Kulp, Jonathan Kevorkian, Marion Lambert, Tom Robey, Alex Schroeder, Ava & Audrey Wilson

NorthStarGames



Edizione italiana
a cura di dV Giochi
daVinci Editrice S.r.l.
Via Bozza, 8
06073 Corciano (PG)

Per domande, commenti o suggerimenti:
info@dvgiochi.com www.dvgiochi.com



Servizio clienti
+39.075.6211323

Tariffa ordinaria