

BETWEEN TWO CITIES

SETUP

- Pesca una carta Randomizzazione dei posti a sedere e posizionatevi al tavolo secondo le sue istruzioni. In alternativa dare una carta a testa e sedersi in ordine numerico
- Posizionate il tabellone al centro del tavolo e un segnalino città fra ogni coppia di giocatori
- Mischiate tutte le tessere quadrate capovolte nella scatola e tutte le tessere rettangolari in una pila

REGOLE

Il gioco si svolge in 3 round

- Primo round
 - o SCEGLIERE Pesca 7 tessere edificio dalla scatola per formare la tua mano. Segretamente scegli 2 tessere e metti le restanti a faccia in giù alla tua SINISTRA posizionandoci sopra il token della città
 - o RIVELARE Una volta che tutti i giocatori hanno scelto le proprie tessere le rivelano simultaneamente
 - o POSIZIONARE discutendo con i due tuoi vicini dovrai posizionare una tessera nella città di sinistra e una nella città di destra.
 - Ogni tessera deve condividere un bordo con una tessera già esistente
 - non è possibile andare oltre una griglia 4x4.
 - Tutte le tessere devono essere orientate nella stessa direzione
 - o RIPETERE se c'è più di una tessera sotto il segnalino città alla tua destra, prendi tutte le tessere e ripeti le operazioni. Altrimenti scarta quella singola tessera e passa al secondo round
- Secondo round
 - o Pesca 3 tessere duplex e scegline segretamente due. Una volta che tutti hanno scelto si passa alla fase RIVELARE e POSIZIONARE come nel round precedente, posizionando una tessera duplex nella città di sinistra e una nella città di destra
- Terzo round
 - o Effettua gli stessi passi del primo round ma facendo girare le tessere alla tua DESTRA

PUNTEGGI

- **Negozi** i negozi forniscono 2/5/10/16 punti quando sono connessi su una linea dritta. Ciascuna tessera può essere conteggiata una sola volta per set
- **Fabbriche** Nella città con più fabbriche ogni tessera vale 4 punti, nella seconda 3, nella terza 2.
- **Locali** i locali offrono 1/4/9/17 punti a seconda del numero di tipi diversi
- **Uffici** Gli uffici offrono 1/3/6/10/15/21 a seconda di quanti sono +1 per ogni tessera ufficio vicino a un locale
- **Parchi** I parchi offrono 2/8/12/13/14... a seconda di quante tessere sono collegate. Dopo la terza tessera, ogni tessera aggiuntiva dà +1
- **Case** Ogni tessera casa vale 1 per ogni tipo di altri edifici presenti nella città (escluse le case) ma se è adiacente a una fabbrica vale solo 1 punto

FINE PARTITA

Una volta terminato il terzo round, un giocatore chiama ogni tipo di edificio nell'ordine in cui appare nella carta di riferimento e ogni giocatore verifica il punteggio della città alla propria SINISTRA. Una volta completati i conteggi delle varie città, ogni giocatore ottiene il valore più BASSO della città che ha contribuito a costruire

Nel caso di parità, vince chi ha fatto più punti con la seconda città. Nel caso di ulteriore parità si verificano il numero di edifici presenti in entrambe le proprie città seguendo l'ordine della carta di riferimento, prima i negozi, poi le fabbriche...

VARIANTE DUE GIOCATORI

In una partita a due giocatori ciascuno progetta due città per conto proprio, una alla propria destra e una alla propria sinistra

In ogni turno scegli 2 tessere e mettile una in ciascuna delle tue città. Ogni round di una partita da 3 a 7 giocatori va giocato due volte

1. Round 1a – pesca 7 tessere Edificio, poi ne scegli, ne riveli e posizioni 2 e passi le rimanenti al tuo avversario fino a che non rimani con 1 tessera
2. Round 1b – come il round 1a
3. Round 2a – pesca 3 tessere Duplex, poi ne scegli, ne riveli e posizioni 2
4. Round 2b – come il round 2a
5. Round 3a – come il round 1a
6. Round 3b – come il round 1a

A fine partita conteggia come al solito i punti per ogni città ma un giocatore effettua punti pari alla somma delle sue città.