

The POTION

Regolamento





The POTION

Età: 8+

Numero di giocatori: 3-7

Tempo di gioco: 10 minuti

Uno scontro epocale tra i più saggi alchimisti del mondo sta raggiungendo proporzioni epiche.

Contenuto

3 x dadi Ingrediente

42 x segnalini Ingrediente

14 Coleotteri (blu)

14 Funghi (rossi)

14 Fiale (verdi)

1 x bottiglia della Pozione

1 x Regolamento

Ciascun Alchimista inizia il gioco con gli stessi ingredienti base; Funghi rari, Fiale piene di liquido magico e Coleotteri velenosi. In uno scontro di astuzia e inganni, gli Alchimisti si daranno battaglia per essere i primi a disfarsi dei propri ingredienti e a prendere il controllo della Pozione definitiva. Solo chi saprà osservare con attenzione le mosse degli avversari riuscirà a trionfare in questo innovativo gioco di bluff e trucchetti mentali!

Scopo del Gioco

Essere il primo giocatore con un solo tipo di **Ingrediente** in proprio possesso.

Preparazione

Ciascun giocatore riceve 2 segnalini per ciascun tipo di **Ingrediente** (2 **Coleotteri blu**, 2 **Funghi rossi** e 2 **Fiale verdi**). Mettete da parte i segnalini inutilizzati. Piazzate la bottiglia vuota al centro dell'area di gioco.

I giocatori tengono tutti i loro ingredienti chiusi nella propria mano.

Nota: Tenete nascosti agli altri giocatori gli ingredienti in vostro possesso, in modo che non sappiano quali ingredienti vi rimangono!



Come Giocare (4-7 Giocatori)

All'inizio di ciascun round, un giocatore tirerà i dadi. Il tiro indicherà quantità e tipologia degli **Ingredienti** su cui i giocatori scommetterà. Dopo aver valutato il tiro, ciascun giocatore sceglierà segretamente un ingrediente dalla propria mano e lo piazzerà nell'altra mano. Quando tutti i giocatori avranno scelto, tutti riveleranno il proprio ingrediente.



Confrontate, quindi, tipologia e quantità degli **Ingredienti** rivelati con il risultato del tiro. I giocatori che soddisfano le condizioni di vittoria possono scartare l'**Ingrediente** rivelato, piazzandolo nella Bottiglia. Coloro che non hanno soddisfatto i requisiti del tiro conservano il proprio **Ingrediente**.

I dadi vengono passati, in senso orario, al prossimo giocatore, che li tirerà per dare inizio al nuovo round.

Quali sono le Condizioni di Vittoria?

1) C'è una Condizione di Vittoria quando la quantità totale di un tipo di Ingrediente rivelato dai giocatori coincide con la quantità indicata da una delle facce di un dado. I giocatori che hanno rivelato quell'Ingrediente potrebbero (vedere regola 3) scartare il proprio ingrediente nella Bottiglia.

Gli altri giocatori conservano il proprio Ingrediente.

(*Nota:* Le quantità di un medesimo Ingrediente presenti su più dadi non vanno sommate! Seguite gli esempi nelle pagine seguenti).

2) Se un giocatore ha rivelato un Ingrediente che non appare su nessuna faccia di nessun dado, e nessuno tra gli Ingredienti rivelati dagli altri giocatori giocatori soddisfa una Condizione di Vittoria, il giocatore (o giocatori) che ha rivelato un Ingrediente che non appare su alcun dado può scartare il proprio Ingrediente nella Bottiglia (vedere regola 3).

3) Se, alla fine del round, TUTTI i giocatori soddisfano una Condizione di Vittoria definita dai dadi, NESSUN giocatore potrà scartare il proprio Ingrediente; iniziate subito il nuovo round.

Gli esempi seguenti si basano su una partita a 4 giocatori.

Esempio 1

Il risultato del tiro è questo:



Dado 1



Dado 2



Dado 3



Elisa



Camilla



John



Luigi

Elisa e Camilla hanno scelto il Coleottero, soddisfacendo la condizione di vittoria del Dado 1; possono scartare i loro segnalini Coleottero. Luigi ha scelto il Fungo, che soddisfa la condizione di vittoria del Dado 2; scarta il suo segnalino Fungo. John ha scelto la Fiala, che non soddisfa la condizione di vittoria di alcun dado; dal momento che c'è almeno un giocatore che ha soddisfatto una condizione di vittoria, John non può scartare il suo segnalino Fiala.

Esempio 2

Il risultato del tiro è questo:



Dado 1



Dado 2



Dado 3



Elisa



John



Camilla



Luigi

Elisa, Camilla, e Luigi hanno rivelato, in totale, 3 Fiale. La quantità di Ingredienti combinata non soddisfa alcuna condizione di vittoria dei dadi (ricordate, i risultati dei dadi non possono essere sommati); non possono quindi scartare i propri segnalini Fiala. John può scartare il suo segnalino, visto che nessun altro giocatore ha soddisfatto una condizione di vittoria.

Esempio 3

Il risultato del tiro è questo:



Dado 1



Dado 2



Dado 3



Elisa



John



Camilla



Luigi

Elisa e Luigi hanno rivelato un Fungo. Il tiro richiede un solo fungo, dunque nessuno dei due può scartare il proprio segnalino Fungo. John ha rivelato una Fiala, ma il tiro richiede 2 o 3 fiale, quindi non può scartare il proprio segnalino Fiala. Camilla, che ha puntato sul fatto che gli altri giocatori non avrebbero soddisfatto alcuna condizione di vittoria, può scartare il suo segnalino Coleottero.

Fine della Partita

Alla fine di un turno, il giocatore in possesso di un solo tipo di Ingrediente rivela il proprio (o propri) segnalini Ingrediente e vince la partita. Se più giocatori vincono nello stesso turno, la partita termina con un pareggio.



Variante per 3 Giocatori

In una partita a 3 giocatori utilizzate solo 2 dadi. Mettete da parte il dado riportante i tris di Ingredienti.

Tutte le altre regole rimangono invariate.



Game design: Kasper Lapp - Danimarca
FoxMind® e La Pozione sono marchi registrati
FoxMind Group LTD
© 2018 FoxMind Group LTD
Tutti i diritti riservati. Prodotto in Cina
Distribuito in Italia da
Cranio Creations s.r.l.



The POTION



3-7



8+



10m

In una sfida di deduzione e ingegno, i migliori alchimisti del regno cercano di utilizzare i propri ingredienti per creare una miracolosa Pozione magica.

Tieni d'occhio le mosse dei tuoi avversari, cerca di trarli in inganno e ottieni il controllo della Pozione!

ANCORA UN
PIZZICO DI
FUNGHI!