



REGOLAMENTO DI GIOCO

JENGA

1. Preparate la torre alla sfida: mettete 3 mattoncini per strato alternando – di livello in livello – la direzione dei mattoncini. Se necessario, potete usare l'apposita sagoma per allineare i mattoncini e costruire una torre perfettamente verticale.
2. Usando una sola mano, togliete dalla torre un mattoncino a vostra scelta, prendendolo da qualsiasi livello della costruzione al di sotto dell'ultimo livello completo (ossia formato da 3 mattoncini). Potete “tastare” i vari mattoncini per verificare se ce n'è qualcuno più facile da estrarre dalla torre, ma sempre con una sola mano.
3. Dopo averlo estratto, impilate il vostro mattoncino in cima alla torre seguendo lo stesso criterio delle direzioni alternate usato durante la costruzione, e attendete 10 secondi.
 - Se la torre cade, siete eliminati dal gioco.
 - Se la torre resta in piedi, il turno passa al giocatore successivo, seduto alla vostra sinistra.

Vince la partita l'ultimo giocatore che riesce a impilare un mattoncino in cima alla torre senza farla precipitare al suolo!