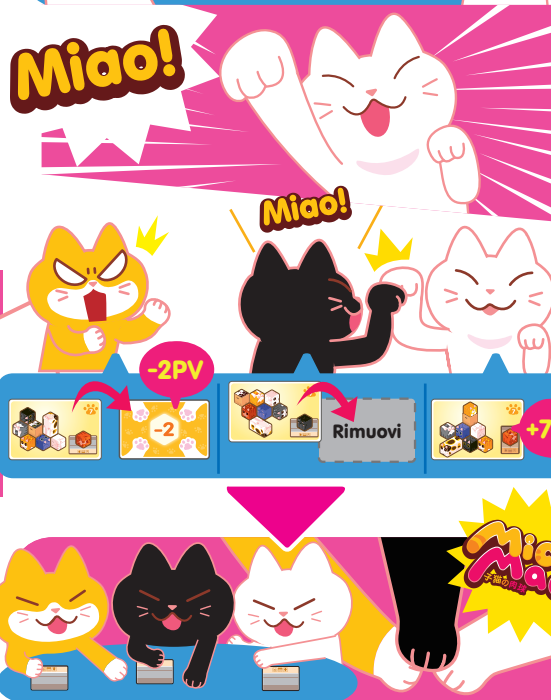




Regolamento di Micio Mao

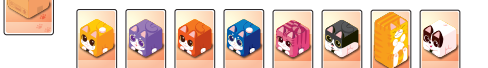
Cosa succede quando sette gatti si infilano nelle scatole di cartone? Lo sapete già... un incredibile e confuso nascondino gattoso!

Componenti del Gioco

28x Micetti (4 per ognuno dei 7 tipi diversi): ognuno di questi gattini mostra il proprio fronte con la pancina e il retro con il dorso del micio.



8x Carte Micio in Scatola: ognuna di queste carte mostra la scatola da una parte e un Micetto dall'altra.



4x Carte Scatola: ognuna di queste carte mostra una scatola vuota, da diversi punti di vista.

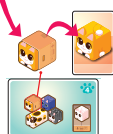
48x Carte Micio così suddivise:

24x Livello I: mostrano 5-7 Micetti, che non si sovrappongono, -1 PV (Punti Vittoria) sul retro.

16x Livello II: mostrano 4-7 Micetti e scatole, che non si sovrappongono, -2 PV (Punti Vittoria) sul retro. Sono divisi in 2 set da 8 carte ciascuno con retri di due colori differenti.

8x Livello III: mostrano 6-7 Micetti e scatole, che si sovrappongono, -3 PV (Punti Vittoria) sul retro.

L'immagine di un Micetto dentro la scatola indica che è necessario utilizzare la relativa **Carta Micio in Scatola** per poter completare la composizione!



Scopo del Gioco

Micio Mao è un gioco di destrezza e capacità di reazione! Il giocatore che riuscirà a completare per primo le composizioni mostrate sulle **Carte Micio**, otterrà dei Punti Vittoria (PV). Il giocatore con più PV alla fine della partita, vince!

Preparare la Partita

1. Per ogni giocatore presente, piazzate 7 differenti **Micetti** al centro della tavola. Mischiateli per bene.
2. Mescolate e piazzate le 8 **Carte Micio in Scatola** con la scatola visibile a tutti, vicino ai **Micetti**.
3. Ogni giocatore prende una **Carta Scatola** e la piazza di fronte a se.
4. Mescolate le **Carte Micio** separandole per i 3 Livelli, e impilatele ponendo il Livello I in cima, il Livello II nel mezzo, e il Livello III in fondo. Girate le prime 4 carte in cima e piazzatele in fila a fianco del mazzo.

NOTA: È bene che facciate uso di solo 8 carte di Livello II in ogni partita!



Turni di Gioco

Si prevede che la partita duri un certo numero di turni di gioco: ogni giocatore otterrà una **Carta Micio** ogni turno e tenterà di essere il primo a creare le forme raffigurate nelle carte. Visto che si tratta di un gioco di velocità, tutti i giocatori agiranno contemporaneamente.



1 Tutti i giocatori allungano una mano a palmo in giù fino al centro del tavolo e urlano "**Micio Mao!**" per iniziare la partita.

2 Ogni giocatore prende 1 **Carta Micio** da quelle presenti e la piazza davanti a se.
- Poi i giocatori prendono i **Micetti** dal centro del tavolo e li sistemano in modo da creare la composizione raffigurata.
- I giocatori dovrebbero prendere un **Micetto** alla volta invece di arraffarne una manciata.
- Se è raffigurato un **Micio in Scatola** sulla loro **Carta Micio** (Livelli II e III), i giocatori devono anche trovare la **Carta Micio in Scatola** giusta per copiare la composizione.

3 Se un qualunque giocatore ritiene di aver completato la composizione, urlerà "**MIAO!**" e farà il gesto "Portafortuna" dei gatti (vedi illustrazione a fianco).
- Tutti gli altri giocatori devono interrompersi immediatamente e seguire il gesto "Portafortuna" per poi toccare il palmo fortunato del primo a finire (come darsi un cinque!)
- L'ultimo a toccare il palmo fortunato dovrà girare la propria **Carta Micio** per mostrare la penalità.

4 Tutti i giocatori verificano che la composizione realizzata da chi ha urlato "**MIAO!**" sia corretta, con tutti i **Micetti** orientati precisamente e con la giusta **Carta Micio in Scatola**. Se la composizione è corretta, il giocatore che l'ha realizzata mette quella **Carta Micio** da parte come punteggio. Se invece la composizione non è corretta, dovrà girare la carta e mostrare la penalità.

Nuovo Turno

1. Tutti i giocatori rimettono i **Micetti** al centro del tavolo.
2. Tutte le **Carte Micio in Scatola** vengono mescolate e piazzate con la **Scatola** visibile vicino ai **Micetti**.
3. Tutte le **Carte Micio** non utilizzate vengono rimosse dal gioco.
4. Girate altre 4 **Carte Micio** per cominciare il nuovo turno.

Fine della Partita

1. La partita ha termine quando uno dei giocatori ha ottenuto 5 **Carte Micio**, oppure quando il mazzo di pesca è esaurito.
2. I giocatori sommano i loro PV (4, 5, 6, 7 oppure -1, -2, -3) con le **Carte Micio** in loro possesso. Il giocatore con il totale più alto di PV vince la partita!
3. In caso di pareggio, chi si trova in parità giocherà un turno di spareggio (mescolate e fate uso delle **Carte Micio** rimosse).

Variante

I giocatori possono mescolare **TUTTE** le **Carte Micio** senza separarle prima. Questo renderà la partita decisamente più varia e aggiungerà senza dubbio molte sorprese!

Prodotto e Distribuito per l'Italia da Raven Distribution srl

Direttore Responsabile: Roberto Petrillo
Impaginazione e Grafica: Dario Lazzari
Coordinamento Progetto: Enrico Emiliani

RAVEN
DISTRIBUTION
www.raven-distribution.com



対象年齢：6歳以上
ゲーム人数：1～4人
対ゲーム時間：15～30
デザイン/美術：陳佑昇Aza Chen
日本語訳：愛原身知子Michiko Aihara

7匹のにゃんこは急げ者なにゃんこ。でも段ボール箱を見たたん、嬉しくなっはしゃいじゃうんだ！段ボール箱に入って遊んじゃおう！

部品の説明

にゃんこカード：合計7種類のデザイン（下記参照）、うつぶせのデザインが両面にされている。7枚一組、合計28枚。



段ボール猫カード：片方には段ボール箱の図、もう片方にはにゃんこが段ボールに入っている図。合計7種のにゃんこがデザインされている（図を参照）カードと、1頭のチワワの、合計8枚。

段ボールカード：合計4枚、にゃんこカードの配列時に使う。

肉球カード：合計48枚。各カードににゃんこカードと段ボールカードの配置が指定されている。カードは3つのレベルがあり、ゲーム時にどのレベルを使うか選択できる

- I. 5・6・7匹のにゃんこ配置が指定されている。にゃんこカードは重ねないで配置する。カードの裏のマイナススコアは1点。合計24枚。
- II. 段ボール猫カードの配置が指定されている。にゃんこカードは重ねないで配置する。カードの裏のマイナススコアは2点。8枚一組、合計16枚。
- III. 6・7匹のにゃんこ配置が指定されており、にゃんこカードは重ねて配置する（図を参照）。カードの裏のマイナススコアは3点。合計8枚。

ゲームの目的

指定された動作の速度を競うゲーム。遊戯中ゲーム中、プレイヤーは迅速にカードに示されている配置を完成させ、同時に指示されたアクションをこなし、肉球カードのスコアを獲得する。ゲーム終了時に最高スコアを獲得したプレイヤーが勝ちとなる。

ゲームの準備

- 段ボール猫カードの段ボール箱の面を上にし、テーブル中央に置く。
- プレイヤーの人数に合わせて、にゃんこカードをテーブルに置く（プレイヤーが2人なら2組）。
- 各プレイヤーは段ボールカードを1枚取る。
- 肉球カードをシャッフルし、1・2・3の各レベルに分けてデッキの状態と並べる。
- ★ レベル2はゲーム中、同じ色のカードしか使えない。



ゲームの流れ



1. プレイヤー全員が右手を中央で重ねスクラムを組み、全員同時に「キティー・パウ！」と号令をかけてからゲームを開始する。①
2. プレイヤーはテーブル中央から肉球カードを取り、そこに指示されている配列を元ににゃんこカードを取る。※肉球カードに指定されているにゃんこカードのみを取る。1枚ずつしか取れない（一度に2枚以上のにゃんこカードを取っては行けない）。②
- ★ 肉球カードに指示されている段ボール猫カードは、指示されている柄の猫を取り、③図を参照に並べる事。Meow!
3. 並べ終えたプレイヤーは、招き猫のポーズをとって「ニャー！」と合図する（図④を参照）

- **Meow!** この時、その他のプレイヤーは作業の手を止め、迅速に同じポーズをとり、配置を完成させたプレイヤーと猫パンチの形でハイタッチをする（図を参照）

- 動作が最も遅かったプレイヤー、または動作ができなかったプレイヤーは、肉球カードの裏面に指定されているマイナススコア分が減点される。

4. 完成させたプレイヤーの配置が正しいか確認し、正しければ肉球カードのスコアが獲得できる。配置が間違っていた時は、裏のマイナススコア分が減点される。

次のターン

- 全プレイヤーはにゃんこカードと段ボール猫カードをテーブル中央へ戻す。
- 再度段ボール猫カードをシャッフルし、テーブル中央に置く。
- スコアを獲得できなかったプレイヤーが使った肉球カードは、肉球カードデッキ下部へ流す（流したカードは使えない）。
- デッキの上から再度4枚場札に出し、ゲームを再開する。

ゲームの終了

- 肉球カードを5枚獲得したプレイヤーが出た時、または肉球カードが場札に4枚出せなくなった時、ゲームは終了となり、最も高いスコアを獲得したプレイヤーが勝ちとなる。
- 肉球カード上の数字を獲得スコアとしてまず合計し、その次に減点スコアを計算した総合点数が高いプレイヤーが勝ちとなる。
- もし同点のプレイヤーがいた時、もう1ターン対決し、先に配置を完成させ、招き猫ポーズをとったプレイヤーが勝ちとなる。

その他の遊び方

3つのレベルの肉球カードを分けずにシャッフルしてゲームを進める。

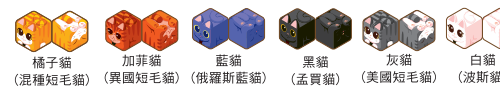


6+ 1-4 15-30
猫掌對對碰！
遊戲說明書

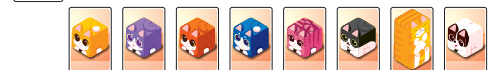
紙箱與7隻貓咪，慵懶的貓咪們，看到紙箱又陷入瘋狂了！開始玩起紙箱躲貓貓！

【配件介紹】

貓咪圖版：共7種貓咪造型(如圖示)，正反兩面都有圖示，臥著與仰躺的姿勢，7個一組，共28個。



紙箱貓牌：一面為紙箱圖示，另一面為躲藏在紙箱的貓咪，共7種貓咪造型(如圖示)與1隻吉娃娃，共8張。



紙箱牌：共4張，排列貓咪版塊用。

貓掌牌：共48張，每張牌有貓咪與紙箱貓的排列圖示。卡片分三種等級，遊戲時可選擇挑戰。

- I. 分5、6、7隻貓的排列，貓咪版塊不推疊，牌背為-1分，共24張。
- II. 分4、5、6、7隻貓與紙箱貓的排列，貓咪版塊不推疊，牌背有兩種顏色皆為-2分，8張一組共16張。
- III. 分6、7隻貓與紙箱貓的排列，貓咪版塊需要堆疊排放，牌背為-3分，共8張。

【遊戲目的】

這是一個競速反應遊戲。遊戲中，玩家要迅速完成牌上的組合，並做出動作，獲得貓掌牌得分，遊戲結束後由分數最高的玩家獲勝。

【遊戲準備】

- 將紙箱貓牌翻到紙箱圖示，隨機地攤放在桌面中間。
- 依玩家人數，每人將一組貓咪圖板隨機地攤放在箱貓牌上。
- 每位玩家拿取紙箱牌1張。
- 將三個等級的「貓掌牌」分別洗均後，分I、II、III等級，面朝下依序堆疊，翻開4張貓咪牌，其他牌當作遊戲牌庫。

★ 等級II的牌，只使用一組顏色的牌即可。

【遊戲流程】



1. 全部玩家将右手掌往中間集中堆疊，並同時喊「Kitty~ Paw!」，開始進行遊戲(如圖示①)。
2. 玩家拿取中間翻開的貓掌牌，依照貓咪牌上的圖示排列貓咪圖版(如圖示②)。
- ★ 從場上拿取貓咪牌上需要地貓咪版塊，一次只能拿一個(不可同時抓取多個!)
- 貓掌牌上有紙箱貓圖示時，依照牌上圖示，從中間的紙箱貓牌拿取對應的貓咪，排進貓咪圖版裡(如圖示③)。
3. 當玩家完成排列時，要快速做出招財貓(喵)動作，大喊「喵!」(如圖示④)。
- 其他玩家要停下手邊動作，並快速做出喵動作，手要碰到完成的玩家，與玩家擊拳(如圖示)。
- 最後一個擊拳的玩家，將面前的貓掌牌翻面當作扣分。

4. 檢視第一位完成的玩家，排列正確的可獲得對應的貓牌。排列錯誤則將貓牌牌翻面當作扣分。

新回合：

1. 全部玩家将貓咪圖板隨機放回桌面中間。
2. 再將紙箱貓牌洗勻後隨機放回桌面中間。
3. 沒得分的玩家將貓掌牌，移至棄牌推(牌庫下方處)。
4. 從牌庫再翻出4張新的貓咪牌，繼續進行遊戲。

【遊戲結束】

1. 當有位玩家成功得到5張貓掌牌，或貓掌牌無法補滿4張時，遊戲結束，得分高的玩家獲勝。
2. 貓掌牌上的數字為得分，加總分數後，並扣掉扣分牌為玩家的總分，分數高的玩家獲勝。
3. 如果最後平手，則再玩一回合對決，最先組合好並做出喵動作的玩家，獲得遊戲勝利。

【其他玩法】

可將三個等級的貓掌牌，不平等級混洗後進行遊戲。

遊戲設計/美術：陳佑昇 Designer/Artist: Aza Chen
日文翻譯：愛原身知子 英文翻譯：Translations: English: Smoox Chen, Japanese: Michiko Aihara
製造日期：2015年7月30日 版權所有，仿冒必究
All rights reserved. Made in China. Renegade Game Studios - San Diego, CA. Manufacturer: Renegade Games. Authorized Representative, Emergo Europe, Molenstraat 15, 2513 BH The Hague, The Netherlands P +31 70 345 8570 renegadegames.com
Facebook.com/PlayRGS Twitter: @PlayRenegade
Li-He Board Game Workshop
ハロー!工房
Twitter: @HelloAza

