

Se il tempo **scade** prima che i giocatori abbiano indovinato un segreto, l'agente **legge ad alta voce un segreto** a propria scelta agli altri, e il tempo ricomincia automaticamente per il prossimo segreto.

FINE DEL GIOCO

Quando tutti e tre i segreti sono stati scoperti (che siano stati indovinati o rivelati dall'agente sotto copertura), la partita finisce.

In base ai segreti indovinati il vostro risultato sarà:

- ☆☆☆ **0 stelle:** il criminale la fa franca e la copertura dell'agente salta!
- ☆☆☆ **1 stella:** il criminale ha preso il volo!
- ☆☆☆ **2 stelle:** il criminale è stato arrestato dopo una lunga caccia all'uomo!
- ☆☆☆ **3 stelle:** ottimo lavoro, detective! Il criminale è al fresco e la squadra riceve un encomio.

DIFFICOLTÀ DEL GIOCO

Se 5 minuti per indovinare ciascun segreto vi sembrano troppi, o troppo pochi, potete andare nel menu Opzioni dell'applicazione, e scegliere il livello di difficoltà che preferite cambiando il tempo a disposizione. Se volete un gioco più difficile, l'agente sotto copertura può rispondere solo *Sì* oppure *No*.

GIOCARE SENZA APP

È sufficiente avere un comune orologio o un timer.

Le regole sono le stesse viste sopra, con le seguenti differenze:

- avete 10 minuti di tempo per indovinare tutti e 3 i segreti.
- Ogni 3 minuti, l'agente sotto copertura può leggere un indizio.
- Al termine dei 10 minuti, calcolate il punteggio come sopra.

Personaggi sfuggenti e verità nascoste

3 SEGRETI

2 - 8 giocatori, età 14+, ca. 15 minuti

Tutti hanno dei segreti o degli scheletri nell'armadio.

Portare a galla le verità nascoste è il vostro compito!

In 3 Segreti vestite i panni di detective alle prese con casi irrisolti.

Un agente sotto copertura conosce la verità, ma non può rivelare tutto quello che sa o il suo ruolo verrebbe compromesso!

Sta a voi interrogarlo e risolvere il caso prima che il criminale la faccia franca.

Il tempo stringe e gli indizi scarseggiano; armatevi di spirito di osservazione, pensiero laterale e capacità deduttive per svelare tutti i segreti degli ambigui personaggi che popolano questo gioco.

CONTENUTO

- Un mazzo di 50 carte.
- Questo regolamento.



App Store



Google play

In aggiunta, dovrete scaricare l'app gratuita (iOS, Android) che vi aiuterà durante il gioco (è possibile giocare senza app ma l'app è raccomandata). Per scaricare l'app, cercate "3 SEGRETI" nell'AppStore™ di Apple, o su Google Play™.

INTRODUZIONE E SCOPO DEL GIOCO

3 Segreti è un gioco collaborativo. Questo significa che i partecipanti giocano tutti assieme nella stessa squadra.

Lo scopo del gioco è di scoprire i tre segreti di un caso irrisolto prima che scada il tempo a disposizione.

Uno dei partecipanti gioca il ruolo dell'agente sotto copertura, e conosce la verità sul caso: sa quali sono i segreti da scoprire, e cerca di farveli indovinare (ricordate: giocate tutti assieme nella stessa squadra, anche l'agente sotto copertura!). Interrogatelo per raccogliere informazioni utili a scoprire la soluzione. Se brancolate nel buio, l'agente può svelarvi un indizio importante, ma vi costerà del tempo prezioso!

3 SEGRETI © MMXVII DAVINCI EDITRICE S.R.L. - TUTTI I DIRITTI RISERVATI

Autori: Martino Chiacchiera, Pierluca Zizzi **Illustrazioni:** Werther Dell'Edera

Colori: Matteo Brustenghi, Aurora Salari



Pubblicato da
daVinCi Editrice S.r.l.
Via C. Bozza, 8
06073 Corciano (PG)

Per domande, commenti o
suggerimenti: info@dvgiochi.com
www.dvgiochi.com



Servizio clienti
+39.075.6211323

Tariffa ordinaria

PREPARAZIONE

Il testo che segue spiega il gioco con l'app. Per giocare senza app, vedi inoltre le aggiunte in fondo.

1. Pescate una carta dal mazzo e mettetela sul tavolo facendo attenzione a non mostrare la storia e i segreti sul retro. Tutti possono guardare liberamente l'immagine. Rimettete le altre carte nella scatola poiché non servono per questa partita.



Ogni carta mostra sul fronte il protagonista della storia in una scena particolare in cui tre elementi sono stati evidenziati. Ogni elemento evidenziato è legato a uno dei tre segreti che dovete scoprire. (Il colore degli elementi è collegato indicativamente al livello di difficoltà del caso: facile difficile.)

2. Aprite l'app, digitate il **nome** del personaggio scelto e poi premete il nome sullo schermo.
3. Un giocatore fa l'agente sotto copertura e prende la carta in **mano** così che tutti possano continuare a vedere bene l'immagine, mentre solo lui **legge mentalmente la storia**, gli indizi e i segreti scritti sul retro, senza rivelare niente agli altri. Quando l'agente è pronto, premete **“play”**

IL GIOCO

In 3 Segreti non si gioca a turni, ma tutti assieme, in squadra, e allo stesso tempo.

Una partita dura non più di 15 minuti. Avete a disposizione un massimo di **5 minuti per indovinare 1 segreto**. Se ci riuscite, o il tempo scade, avrete altri 5 minuti per il prossimo segreto e così via. Durante questo tempo, potete osservare l'immagine, consultarvi e fare quante domande volete all'agente.

L'agente può parlare solo quando gli viene rivolta una domanda, e può dare solo una di queste quattro risposte:

- **SÌ**
- **NO**
- **NON ESATTAMENTE** (per es., quando la domanda si basa su presupposti sbagliati)
- **È IRRILEVANTE** (per es., quando la domanda conduce fuori strada).

Visto che anche l'agente gioca in squadra con gli altri, risponde sempre la verità e al meglio, e cerca di indirizzare i compagni verso i segreti scritti sul retro.

Dare un indizio

Sul retro della carta ci sono tre indizi, uno per ciascuno dei tre segreti da scoprire.

In qualsiasi momento, l'agente può **leggere un indizio** ad alta voce ai suoi compagni, specificando a quale dei tre elementi evidenziati nell'immagine si riferisce. Se decide di leggere un indizio, deve prima **premere il tasto “lente”** (questo dimezzerà il tempo rimasto). Una volta letto un indizio, il tasto lente non sarà più disponibile fino a che il tempo scade o indovinate un segreto. Fate attenzione a leggere l'indizio, non il segreto!

Esempio. L'agente sotto copertura preme il tasto “lente” e dice: “Vi leggo l'indizio relativo alla torta – Ha avvelenato la torta di sua madre”. Non possono essere letti altri indizi fino a che il tempo scade o indovinate un segreto (anche uno non collegato alla torta).

Scoprire un segreto

Se indovinate uno dei tre segreti, l'agente **preme il tasto “stella”** e il tempo **ricomincia** per dare modo di indovinare il prossimo segreto. I segreti possono essere indovinati in qualunque ordine, non necessariamente quello presentato sul retro della carta.