

LAS VEGAS PARTY

Las Vegas Party porta l'entusiasmo e l'energia tra i tuoi amici. Il gioco è ancora più divertente se i giocatori si dividono in squadre, quindi create dei gruppetti se siete in più di 6. Molto presto la vostra casa sarà piena di risate e allegria!

Contenuto

125 carte con 250 domande



12 gettoni scommessa



50 fiches



6 pennarelli cancellabili



6 lavagnette



1 lavagnetta "1" con Elvis e Marilyn



queste regole

Scopo del gioco

Rispondete il più correttamente possibile alle domande, oppure affidatevi a chi ne sa più di voi...

Scommettete su chi pensate abbia azzeccato la risposta.

Cercate di accumulare il maggior numero di fiches per vincere la partita!



Preparazione

Formate da 3 a 6 squadre. Le squadre possono essere composte da 1 a 3 giocatori.

Ogni squadra riceve un pennarello, una lavagnetta e 2 gettoni scommessa dello stesso colore della lavagnetta.

Mettete la lavagnetta “1” (quella con Elvis e Marilyn) al centro del tavolo. (Il lato “paga doppio” a faccia in giù).

Scegliete un giocatore che legga le domande e dategli 7 carte domanda.

Scegliete un giocatore che gestisca la banca, lasciandogli a portata di mano le fiches.

Sia chi legge le domande, sia chi ha la banca gioca regolarmente come tutti gli altri.

Il gioco

Fate una domanda

Leggete la prima domanda della carta. Ogni squadra (o giocatore) scrive una risposta sulla propria lavagnetta e la mette a faccia in giù sul tavolo. *Non vi preoccupate! Nessuno è obbligato a sapere la risposta, cercate solo di avvicinarvi il più possibile!*

Provate a indovinare

Quando tutte le squadre hanno finito, girate le lavagnette a faccia in su. Disponetele in ordine crescente, partendo dalla lavagnetta “1”. Se ci sono due o più risposte uguali sistematele come nella figura a lato.

Scommettete

Ogni squadra mette i propri gettoni scommessa sulla lavagnetta che ritiene abbia la risposta corretta. Le squadre possono:

- Mettere entrambi i gettoni sulla stessa lavagnetta.

- Mettere i gettoni su due diverse lavagnette.

Nota: Le squadre non sono costrette a mettere i gettoni sulla propria risposta, a meno che non siano convinte che sia proprio quella giusta. Ricordatevi che cercare di capire chi può aver indovinato rappresenta metà del divertimento.



Pagate le fiches

Dopo che tutte le squadre hanno piazzato i loro gettoni scommessa, girate la carta e leggete la risposta. La risposta vincente sarà di chi si è avvicinato di più al numero, **senza sballare** (vedi esempio).

La banca paga:

- 1 fiche alla squadra che ha scritto la risposta vincente.
- 1 fiche per ogni gettone scommessa che si trova sulla lavagnetta con la risposta vincente.

Esempio: Se la risposta corretta è 209, allora 195 sarà il numero più vicino che non ha sballato.

La banca paga:

- 1 fiche al Blu perché ha scritto la risposta vincente.
- 2 fiches al Blu per i 2 gettoni scommessa.
- 1 fiche al Rosso per il gettone scommessa.



Il gioco continua

Ogni squadra riprende la propria lavagnetta e i gettoni e cancella la vecchia risposta. Riponete la carta domanda usata nella scatola. Iniziate un altro turno identico a quello di prima leggendo la domanda sulla nuova carta. Andate avanti così per 6 turni.

L'ultima domanda

La **settima domanda** è l'ultima del gioco. In questo turno, le squadre possono incrementare le proprie scommesse usando anche le fiches guadagnate. Tutti hanno l'opportunità di scommettere una parte delle loro fiches (o anche tutte), insieme ai gettoni scommessa.

Le fiches giocate devono essere messe sotto il gettone scommessa, in modo che si sappia chi le ha giocate.

Le fiches fanno guadagnare altre fiches allo stesso modo dei gettoni scommessa.

Se le fiches sono piazzate sulla risposta sbagliata, vengono perse e tornano alla banca.

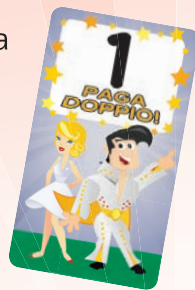
Fine del gioco

La squadra (o il giocatore) con il maggior numero di fiches vince! In caso di pareggio vince il giocatore più giovane o la squadra con il giocatore più giovane.

Nota: Una volta che avete letto tutte le 125 domande in alto, usate quelle in basso per nuove partite.

Varianti di gioco

- Girate la lavagnetta “1” con il lato “paga doppio” a faccia in su. Le scommesse piazzate su questa lavagnetta vengono pagate il doppio.
- La banca dà 2 fiches extra a chi indovina **esattamente** la risposta.
- Le squadre possono giocare le fiches guadagnate in ogni scommessa (come nell'ultimo turno).



Edizione Italiana a cura di:
Roberta Barletta, Sabrina Carazzo, Roberto Corbelli, Barbara Ligi, Salvatore Perna, Gianmaria Perugini, Barbara Rol, Sergio Roscini, Silvano Sorrentino, Andrés J. Voicu.

Autore: Dominic Crapuchettes

Copyright © MMXII daVinci Editrice S.r.l.
per la versione italiana

Copyright © MMXII NorthStarGames

dV Giochi è un marchio commerciale registrato.
Tutti i diritti riservati.

daVinci Editrice S.r.l.
Via Bozza, 8 - 06073 Corciano (PG), Italy

Per domande, commenti e suggerimenti:
www.dvgiochi.com
info@dvgiochi.com

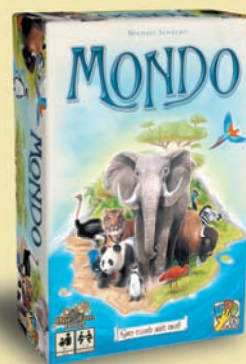
Servizio clienti
+39.075.6211323

Tariffa ordinaria



NorthStarGames

Divertitevi con gli altri giochi della linea One & Fun!



Seguici per rimanere sempre aggiornato sulle novità dV!