



# Photoloco<sup>TM</sup>

Il gioco che vale più di mille parole!

## Regolamento

Per 4 o più giocatori in squadre, dagli 8 anni in su.

Si può giocare in 3 con un disegnatore che si alterna e gli altri due giocatori che si sfidano ad indovinare le parole

**CONTENUTO:** 100 foto giganti, 110 fotogettoni, 1 clessidra, 1 Portafoto con pellicola di rivelamento, 2 pennarelli cancellabili.

**SCOPO DEL GIOCO:** Raccogliete più fotogettoni degli altri.

### PREPARAZIONE:

- Posizionate i fotogettoni al centro del tavolo.
- Posizionate la pila delle foto giganti nelle vicinanze.
- Dividetevi in due squadre (si può anche non essere in numero pari).

**COME SI GIOCA:** Le squadre si alternano, e i giocatori, a turno disegnano per la propria squadra. Quando è il tuo turno per disegnare, prendi la prima foto gigante della pila e inseriscila capovolgendola nel Portafoto in modo che la sezione rossa venga nascosta sotto la linguetta nera. Solleva la linguetta e sbircia le parole associate alla foto. Non lasciare che nessun altro veda. Quando sei pronto, gira la clessidra ... hai 90 secondi!

Inizia a disegnare!

Usando un pennarello cancellabile, disegna sulla pellicola di plastica trasparente (**non direttamente sulla foto**) tutto ciò che è necessario per far dire ad alta voce ai tuoi compagni di squadra le parole sulla lista segreta.

Puoi sbirciare le parole quando è necessario, ma assicurati che nessun altro veda se hai bisogno di sollevare la linguetta. Ricorda che mentre disegni non puoi scrivere parole, numeri o simboli e non puoi parlare, se non per far capire alla tua squadra se è giusto o sbagliato, o se decidi di saltare la parola su cui stai lavorando e affrontarne un'altra. Gesticolare è permesso!

Se sei della squadra avversaria, tieni d'occhio la clessidra!

Quando è scaduto il tempo, conta quanti dei nomi che hai disegnato sono stati indovinati dalla tua squadra e accaparratevi il numero corrispondente di fotogettoni.

**BONUS!** Se la tua squadra ha indovinato otto nomi, potrai prendere due fotogettoni dai tuoi avversari. Se li avete indovinati tutti e nove potrete sottrarre tre fotogettoni dai vostri avversari! Qualora non disponessero di tre fotogettoni, prendete quello che hanno e il resto dal mucchio.

Pulite il Portafoto con un fazzoletto perché ora è il turno della squadra avversaria. Inserite la foto in fondo alla pila con l'immagine su cui avete disegnato a faccia in su.

**CHI VINCE:** Quando l'ultimo fotogettone è stato raccolto, il gioco termina. Contate i vostri fotogettoni. Se ne avrete di più, avete vinto!



**NOTA:** cancellate subito con un fazzoletto i disegni sul portafoto alla fine di ogni turno e al termine di ogni partita per evitare di lasciare eventuali aloni. Per pulire a fondo il portafoto usare un fazzoletto leggermente inumidito.

**AVVERTENZA.** Non adatto ai bambini di età inferiore a 36 mesi a causa di piccole parti che potrebbero essere ingerite e/o inalate che potrebbero provocare soffocamento.

MADE IN CHINA

Rimuovere tutti gli elementi dell'imballaggio ed ogni altra componente non facente parte del giocattolo prima di consegnare il prodotto al bambino. Colori, modelli e grafica possono variare rispetto a quanto illustrato. Leggere e conservare per futura referenza.

Importatore:  
Giochi Preziosi S.p.A.  
Via delle Primule, 5  
20815 Cogliate (MB) - ITALIA  
Servizio Consumatori: 02 96461170  
[www.giochipreziosi.it](http://www.giochipreziosi.it)

Fabbricante:  
Giochi Preziosi H.K. LTD.  
42&43 Floor, Manhattan Place,  
23 Wang Tai Road,  
Kowloon Bay, Kowloon, Hong Kong.

[www.playphotoloco.com](http://www.playphotoloco.com)



GPZ18185  
8001444181852

Photoloco<sup>TM</sup> è un marchio registrato di RSV Productions, Inc. © RSV Productions, Inc. 2011. Tutti i diritti riservati